



**HRVATSKI ŠPORTSKI SAVEZ SLIJEPIH**  
**CROATIAN BLIND SPORT ASSOCIATION**

**PRAVILNIK ZA EKIPNO PRVENSTVO U PIKADU ZA  
SLIJEPE I SLABOVIDNE HŠSS-a**

**Zagreb, listopad 2014.**



**Opća pravila:**

**Članak 1**

Prvenstvo Hrvatske odigrava se po ligaškom sustavu, svaka ekipa sa svakom. Ligu organiziraju HŠSS, voditelj i sportski klubovi ili sportske udruge članice HŠSS-a kao domaćini utakmica.

**Članak 2**

Ligaški odbor sastoji se od voditelja i po jednog predstavnika svake ekipe. Voditelj obavještava Izvršni odbor HŠSS-a o sastavu ligaškog odbora prije početka natjecateljske sezone.

**Članak 3**

Sudionici prvenstva su registrirani igrači sportskih klubova ili sportskih udruga članica Hrvatskog športskog saveza slijepih, suci i delegati. Igrači i ekipe se prijavljuju deset dana prije početka sezone. Ligaška sezona započinje pojedinačnim prvenstvom (rujan), odigrava se u razdoblju jesen-proljeće.

**Članak 4**

Kapetani ekipa po dolasku na utakmice prijavljuju sastave ekipa, vode brigu o redosljedu igranja i o regularnosti utakmice. Nakon završetku utakmice provjeravaju zapisnik te ga potpisuju, a domaći kapetan obavještava voditelja o rezultatu utakmice.

**Članak 5**

Liga se igra po Bergerovom sistemu. Ako u ligi sudjeluje manje od 7 ekipa, igra se dvokružno. Ukoliko ima do 9 ekipa, igra se jednokružno. Ako ima 10 ekipa, izvlače se dvije skupine, u svakoj skupini 5 ekipa i igraju jednokružno (Skupine A i B). Prve tri plasirane ekipe iz svake skupine odigravaju još 3 kola. Bodovi osvojeni u skupini između prve tri plasirane ekipe se prenose i tim se bodovima dodaju osvojeni bodovi protiv prve tri plasirane ekipe druge skupine. Utakmice drugog dijela se odigravaju:

1. kolo a2-b3, a3-b2, a1-b1.
2. kolo b2-a2, b1-a3, b3-a1.
3. kolo a2-b1, a3-b3, a1-b2.

Ako ima više ekipa koje ispunjavaju uvjete za igranje prve lige odigravat će se kvalifikacije ( te se utakmice mogu odigravati i na neutralnom terenu radi smanjenja troškova putovanja). Uvjeti za prvu ligu su: registrirani sportski klubovi ili sportske udruge članice HŠSS, minimalno šest igrača (3 u svakoj kategoriji) i odgovarajući aparat za pikado. Mogu se organizirati i 2. lige po regijama ako ima interesa (istočna, dalmatinska i središnja). Susreti 2. lige odigravaju se po istom sustavu kao i susreti 1.lige, a pobjednici stječu pravo ulaska u 1. ligu ako ispune uvjete za 1.ligu.



**Sastav ekipe i kategorije:**

Članak 6

Ekipe čine natjecatelji u 2 kategorije po ostatku vida. B1 kategorija su potpuno slijepi i B2 ili B3 s ostatkom vida. Kategorija B1 obavezno nastupa s neprozirnim naočalama i s tuferima, a treba ih provjeriti sudac i kapetani obaju ekipa.

Članak 7

Ekipe čine četiri natjecatelja. Igrači 1 i 2 u ekipi su igrači B1 kategorije, a igrači 3 i 4 u ekipi su igrači B2 ili B3 kategorije. Svaka ekipa ima pravo na dvije rezerve. Jedna rezerva može biti igrač B1 kategorije i označava se brojem 5 u ekipi a druga rezerva može biti igrač B2 ili B3 kategorije i označava se brojem 6. Zamijenjeni igrač nema više pravo nastupa u toj utakmici.

**Ligaška utakmica:**

Članak 8

Utakmica se sastoji od 12 mečeva, a svaki se meč igra na dva dobivena seta. Pobjednik meča osvaja za svoju ekipu 1 bod. Gosti utakmica igraju uvijek prvi set prvi, a domaćini igraju kao igrač dva. Drugi set igraju domaćini prvi, a ukoliko je neriješeno treći set igraju prvi oni koji su bolji (imaju manji ostatak iz prva dva seta). Ako imaju isti ostatak bacaju strelicu tko bliže centru. Prva četiri meča su igre parova, a ostalih osam su pojedinačni mečevi.

Utakmica se igra ovim redoslijedom:

1. susret 1 2-1 2, 2. susret 3 4-3 4, 3. susret 1 3-1 3, 4. susret 2 4-2 4, 5. susret 1-1, 6. susret 2-2, 7. susret 3-3, 8. susret 4-4, 9. susret 1-2, 10. susret 2-1, 11. susret 3-4 i 12. susret 4-3.

**Pravila za natjecanje:**

Članak 9

Natjecatelji bacaju tri strelice po krugu na svojoj stazi. Natjecatelj može baciti i manje strelica o čemu obavještava suca (kaže stat ću). Natjecatelj ne smije preći liniju bacanja, a izbačaj vrši s jednom ili dvije noge na podu. Natjecatelj mora priznati rezultat aparata, osim ako sudac po svom sudačkom uvjerenju donese drukčiju odluku. Ukoliko aparat ne zadovolja uvjete natjecanja, sudac može prekinuti igru te predložiti nastavak natjecanja.



Natjecatelj ima pravo tražiti i dobiti podatke važne za njegov rezultat (gdje je promašio, koliko ima ostataka i sl.). Sve tražene podatke daju mu kapetan ili sudac. Svi igrači moraju imati sportsku opremu. Pikado aparat mora biti ispravan i imati govornu jedinicu.

Sva ostala pravila primjenjuju se iz Pravilnika Hrvatskog pikado saveza (udaljenost aparata, strelice, koji je hitac ispravan i sl.)

#### Članak 10

Setovi u meču se igraju 301 prema 0. Igra se maksimalno deset rundi. Pobjednik seta je igrač koji izađe (dođe na 0) ili ima manji ostatak do 0. Ukoliko oba igrača imaju jednak ostatak, bolji je onaj koji je prije došao do tog ostatka.

#### Članak 11

Pobjednik utakmice je ona ekipa koja osvoji više bodova u utakmici (više od 6). Za pobjedu u utakmici ekipa dobiva 3 boda, a poražena ekipa 0 bodova. Ukoliko je rezultat neriješen (6-6) svaka ekipa osvaja 1 bod.

#### Članak 12

Prvak Hrvatske je ekipa koja osvoji najviše bodova u ligaškoj sezoni. Ukoliko dvije ekipe imaju isti broj bodova, bolja je ekipa koja je pobijedila u međusobnoj utakmici. Ako su odigrali neriješeno, gleda se set razlika u tom susretu. Ukoliko su i tu jednaki, gleda se ukupna meč razlika svih utakmica, zatim ako su i tu jednaki gleda se ukupna set razlika svih utakmica.

Ukoliko više ekipa ima isti broj bodova i zatvaraju krug u bodovima u međusobnim utakmicama, redosljed se utvrđuje na sljedeći način:

1. Bolji omjer u dobivenim i izgubljenim mečevima u međusobnim utakmicama, zatim bolji omjer dobivenih i izgubljenih setova u međusobnim utakmicama
2. Bolji omjer u dobivenim i izgubljenim mečevima u svim utakmicama, zatim bolji omjer dobivenih i izgubljenih setova u svim utakmicama

#### Članak 13

Redosljed odigravanja utakmica izvlači se prije početka ligaške sezone (na Pojedinačnom prvenstvu). Samo ekipe koje su se prijavile i ispunjavaju uvjete HŠSS-a i ovog Pravilnika (članice, odgovarajuće pikado aparate i potreban broj igrača) mogu sudjelovati u ždrijebu.



## **Ostala pravila**

### Članak 14

HŠSS osigurava pehare i medalje. HŠSS odlučuje o svim sporovima sudionika natjecanja.

HŠSS odlučuje o ispunjavanju uvjeta za sudjelovanje u ligama.

Suca ili delegata na utakmici bira domaćin, a prihvaća ga gostujuća ekipa. Osoba odabrana za suca ili delegata na utakmici mora biti upoznata s pravilima natjecanja propisana ovim Pravilnikom te ista provoditi na natjecanjima.

Ovaj Pravilnik donesen je na sjednici IO HŠSS 07.10.2014. te stupa na snagu danom donošenja. Prethodni Pravilnik za ekipno PH prestaje važiti

Voditelj pikada HŠSS:

Villiam Jelušić

Predsjednik HŠSS:

Duško Petrović