



HRVATSKI SPORTSKI SAVEZ SLIJEPIH
CROATIAN BLIND SPORT ASSOCIATION

PRAVILNIK ZA EKIPNO PRVENSTVO U PIKADU ZA
SLIJEPE I SLABOVIDNE HŠSS-a

Opća pravila:

Članak 1

Prvenstvo Hrvatske odigrava se po ligaškom sustavu. Ligu organiziraju HŠSS, Voditelj, sportska društva, sportski klubovi i sportske udruge članice HŠSS-a kao domaćini utakmica.

Članak 2

Ligaški odbor sastoji se od voditelja i po jednog predstavnika svake ekipe. Voditelj obavještava Izvršni odbor HŠSS-a o sastavu ligaškog odbora prije početka natjecateljske sezone.

Članak 3

Sudionici prvenstva su registrirani igrači sportskih društva, klubova ili sportskih udruga članica Hrvatskog športskog saveza slijepih, suci i delegati. Igrači i ekipe se prijavljuju prije početka sezone. Ligaška se zona započinje na jesen, odigrava se u razdoblju jesen-proljeće. Natjecanja se održavaju 1. i 2. Pikado ligi HŠSS-a

Svi sudionici prvenstva koji su prijavljeni od strane svoga društva/kluba/sportske udruge članice HŠSS-a za natjecanje u ekipnoj ili pojedinačnoj konkurenciji obavezni su imati važeći liječnički pregled ne stariji od 6 mjeseci. Klub je dužan dostaviti u HŠSS fotokopiju liječničkog pregleda za svakog prijavljenog natjecatelja.

Pravo nastupa imaju samo pravovremeno prijavljeni natjecatelji od strane matičnog društva/kluba/sportske udruge članice HŠSS-a.

Članak 4

Kapetani ekipa po dolasku na utakmice prijavljuju sastave ekipa, vode brigu o redosljedu igranja i o regularnosti utakmice. Nakon završetku utakmice provjeravaju zapisnik te ga potpisuju, a domaći kapetan obavještava voditelja o rezultatu utakmice.

Natjecanje u Ligama

Članak 5

Uvjeti za prvu ligu su: registrirana sportska društva, klubovi ili sportske udruge članice HŠSS, minimalno šest igrača (3 u svakoj kategoriji) i odgovarajući aparat za pikado. Posljednja ekipa iz 1. lige ispada a ulazi pobjednik 2.lige.

Mogu se organizirati i 2. lige po regijama ako ima klubova (istočna, dalmatinska i središnja). Susreti 2. lige odigravaju se po istom sustavu kao i susreti 1.lige, a pobjednik stječe pravo ulaska u 1. ligu ako ispune uvjete za 1.ligu. Ukoliko ima 7 i više ekipa druga se liga dijeli u dvije ili više grupa a pobjednici tih skupina razigravaju za ulazak u 1. ligu.

Klubovi mogu prijaviti ekipu 2 u 2. Ligi, no ista ne može sudjelovati u višem rangu natjecanja, bez obzira na postignuti konačni plasman na kraju sezone u 2. Ligi.

Lige se igraju po Bergerovom sistemu. Ukoliko ima do 9 ekipa, igra se jednokružno. Ako ima 10 ekipa, izvlače se dvije skupine, u svakoj skupini 5 ekipa i igraju jednokružno (Skupine A i B). Prve tri plasirane ekipe iz svake skupine odigravaju još 3 kola. Bodovi osvojeni u skupini između prve tri plasirane ekipe se prenose i tim se bodovima dodaju osvojeni bodovi protiv prve tri plasirane ekipe druge skupine. Utakmice drugog dijela se odigravaju:

1. kolo a2-b3, a3-b2, a1-b1. 2. kolo b2-a2, b1-a3, b3-a1. 3. kolo a2-b1, a3-b3, a1-b2.

Sastav ekipe i kategorije:

Članak 6

Ekipu čine natjecatelji u 2 kategorije po ostatku vida B1 i B2 ili B3. Natjecatelji B2 i B3 kategorije igraju u zajedničkoj kategoriji.

Kategorije:

B1 – bez osjeta vida u oba oka do percepcije svjetla, ali bez mogućnosti raspoznavanja mahanja ruke na bilo kojoj udaljenosti ili u bilo kojem smjeru, vidna oštrina manja od LogMAR 2.6.

PRAVILNIK ZA EKIPNO PRVENSTVO U PIKADU ZA SLIJEPE I SLABOVIDNE HŠSS-a

B2 – od mogućnosti raspoznavanja mahanja ruke do oštine vida LogMAR 1.5 do 2.6 (uključeno) i/ili suženog vidnog polja na diameter manji od 10 stupnjeva.

B3 – od oštine vida prema LogMAR 1.4 to 1.0 (uključeno) i/ili suženog vidnog polja na diameter manji od 40 stupnjeva.

Ukoliko nije jasan tekst na HR, primjenjuje se na ENGL jeziku iz IBSA klasifikacijskog pravilnika:

B1:

Visual acuity lower than LogMAR 2.6.

B2:

Visual acuity ranging from LogMAR 1.5 to 2.6 (inclusive) and/or visual field constricted to a diameter of less than 10 degrees.

B3:

Visual acuity ranging from LogMAR 1.4 to 1.0 (inclusive) and/or visual field constricted to a diameter of less than 40 degrees.

Napomena: (interno)

B1

Log Mar manji od 2.6: nema mjerive vidne oštine

B2

LogMAR 1.5 to 2.6 (uključeno): vidna oštrina do 3%,: 0.03

B3

LogMAR 1.4 to 1.0 (uključeno): vidna oštrina od 4 do 10 % ostatka vidne oštine: 0.04 - 0.1

Kategorija B1 obavezno nastupa s neprozirnim naočalama i s tuferima na očima, a treba ih provjeriti sudac i kapetani obaju ekipa. Osim ako igrač posjeduje naočale (Targe ili drugi proizvođač) odobren od Svjetske organizacije za sportove slijepih i slabovidnih (IBSA) u tom slučaju tuferi nisu obavezni.

Članak 7

Ekipu čine četiri natjecatelja. Igrači 1 i 2 u ekipi su igrači B1 kategorije, a igrači 3 i 4 u ekipi su igrači B2 ili B3 kategorije. Svaka ekipa ima pravo na dvije rezerve. Jedna rezerva može biti igrač B1 kategorije i označava se brojem 5 u ekipi a druga rezerva može biti igrač B2 ili B3 kategorije i označava se brojem 6. Zamijenjeni igrač nema više pravo nastupa u toj utakmici. Na utakmici ekipa može nastupiti i sa 3 igrača. Ekipa gubi pojedinačne bodove a u igri parova igra sam igrač a kad je na redu igrač kojeg nema samo se staza prebacuje.

Ligaška utakmica:

Članak 8

Utakmica se sastoji od 12 mečeva, a svaki se meč igra na dva dobivena seta. Pobjednik meča osvaja za svoju ekipu 1 bod. Gosti utakmica igraju uvijek prvi set prvi, a domaćini igraju kao igrač dva. Drugi set igraju domaćini prvi, a ukoliko je neriješeno treći set igraju prvi oni koji su bolji (imaju manji ostatak iz prva dva seta). Ako imaju isti ostatak bacaju strelicu tko bliže centru. Prva četiri meča su igre parova, a ostalih osam su pojedinačni mečevi.

Utakmica se igra ovim redoslijedom:

1. susret 1 2-1 2, 2. susret 3 4-3 4, 3. susret 1 3-1 3, 4. susret 2 4-2 4, 5. susret 1-1, 6. susret 2-2, 7. susret 3-3, 8. susret 4-4, 9. susret 1-2, 10. susret 2-1, 11. susret 3-4 i 12. susret 4-3.

Pravila za natjecanje:

Članak 9

Natjecatelji bacaju tri strelice po krugu na svojoj stazi. Natjecatelj može baciti i manje strelica o čemu obavještava suca (kaže stat ću). Natjecatelj ne smije preći liniju bacanja, a izbačaj vrši s jednom ili dvije noge na podu. Natjecatelj mora priznati rezultat aparata, osim ako sudac po svom sudačkom uvjerenju donese drukčiju odluku i kod izlaza se jedino priznaje strelica koja je zabodena u metu, a aparat ju nije registrirao niti kao pogodak niti kao promašaj.

Ukoliko aparat ne zadovoljava uvjete natjecanja, sudac može prekinuti igru te predložiti nastavak natjecanja.

Natjecatelj ima pravo tražiti i dobiti podatke važne za njegov rezultat (gdje je promašio, koliko ima ostataka i sl.). Sve tražene podatke daju mu kapetan ili sudac. Svi igrači moraju imati sportsku opremu. Pikado aparat mora biti ispravan i imati govornu jedinicu.

Sva ostala pravila primjenjuju se iz Pravilnika Hrvatskog pikado saveza (udaljenost aparata, strelice, koji je hitac ispravan i sl.)

Članak 10

Setovi u meču se igraju 301 prema 0. Igra se maksimalno deset rundi. Pobjednik seta je igrač koji izađe (dođe na 0) ili ima manji ostatak do 0. Ukoliko oba igrača imaju jednak ostatak, bolji je onaj koji je prije došao do tog ostatka.

Članak 11

Pobjednik utakmice je ona ekipa koja osvoji više bodova u utakmici (više od 6). Za pobjedu u utakmici ekipa dobiva 3 boda, a poražena ekipa 0 bodova. Ukoliko je rezultat neriješen (6-6) svaka ekipa osvaja 1 bod.

Članak 12

Prvak Hrvatske je ekipa koja osvoji najviše bodova u ligaškoj sezoni. Ukoliko dvije ekipe imaju isti broj bodova, bolja je ekipa koja je pobijedila u međusobnoj utakmici. Ako su odigrali neriješeno, gleda se set razlika u tom susretu. Ukoliko su i tu jednaki, gleda se ukupna meč razlika svih utakmica, zatim ako su i tu jednaki gleda se ukupna set razlika svih utakmica.

Ukoliko više ekipa ima isti broj bodova i zatvaraju krug u bodovima u međusobnim utakmicama, redosljed se utvrđuje na sljedeći način:

1. Bolji omjer u dobivenim i izgubljenim mečevima u međusobnim utakmicama, zatim bolji omjer dobivenih i izgubljenih setova u međusobnim utakmicama
2. Bolji omjer u dobivenim i izgubljenim mečevima u svim utakmicama, zatim bolji omjer dobivenih i izgubljenih setova u svim utakmicama

Članak 13

Redoslijed odigravanja utakmica izvlači se prije početka ligaške sezone. Samo ekipe koje su se prijavile i ispunjavaju uvjete HŠSS-a i ovog Pravilnika (članice, odgovarajuće pikado aparate i potreban broj igrača) mogu sudjelovati u ždrijebu.

Ostala pravila

Članak 14

HŠSS osigurava pehare i medalje. HŠSS odlučuje o svim sporovima sudionika natjecanja. HŠSS odlučuje o ispunjavanju uvjeta za sudjelovanje u ligama.

Suca ili delegata na utakmici bira domaćin, a prihvaća ga gostujuća ekipa. Osoba odabrana za suca ili delegata na utakmici mora biti upoznata s pravilima natjecanja propisana ovim Pravilnikom te ista provoditi na natjecanjima.

Članak 15

Svi sudionici natjecanja potpisivanjem Privole suglasni su da HŠSS može njihove osobne podatke obrađivati u svrhu obavljanja i provedbe natjecanja, a sukladno Općoj uredbi za zaštitu podataka.

Ovaj Pravilnik stupa na snagu danon usvajanja od strane IO HŠSS-a i sva prethodna pravila prestaju važiti.

Predsjednik HŠSS
Duško Petrović ,v.r.

Datum usvajanja:
IO HŠSS, 07.08.2018.